

WANTED: Unity-Developer (w/m/d)

ÜBER UNS

Wir sind die headtrip immersive media GmbH. Mit Leidenschaft entwickeln wir seit 5 Jahren VR und AR Tools für mittelständische Unternehmen und internationale Konzerne. An zwei Standorten in Köln vereinen wir Agentur-Glamour mit Startup-Werkstattflair. Wir sind die exklusive Boutique unter den Agenturen für virtuelle Medien. Bei uns können sich alle Kolleginnen und Kollegen einbringen, wie sie sind. Wir sind kein Team von der Stange und bei uns gibt es keine Produkte von der Stange. Wir experimentieren gerne in unserem Innovation Lab und wir geben die neuesten Erkenntnisse offen und transparent in die Kundenprojekte ein. Bei uns bekommt jede Kundin und jeder Kunde eine individuelle und maßgeschneiderte Lösung. Wenn du dich mit diesem Arbeitsstil identifizieren kannst, bist du eingeladen, uns von dir zu erzählen. Denn wir suchen nach Leuten, die Bock auf unser Team haben und mit vielen persönlichen Freiheiten umgehen können. Wenn du im näheren Umkreis von Köln wohnst wäre es perfekt. Da wir momentan fast vollständig im HomeOffice sind, wäre für uns zunächst aber auch eine größere Entfernung in Ordnung.

ÜBER DICH

Wir wünschen uns Verstärkung für unseren Unity-Development-Bereich. Ob Vollzeit-Festanstellung als Dev-Superstar oder Teilzeit als Greenhorn, ist uns eigentlich egal - Hauptsache du bist motiviert, zuverlässig und passt in unser Team.

Am Wichtigsten sind für uns:

- sicherer Umgang mit der Unity Game Engine
- (erste) Erfahrungen im Bereich Game- oder VR-Development
- sehr gute Programmierkenntnisse, besonders C#

Weitere Skills, die du teilweise schon hast oder dir noch aneignen willst:

- Bachelor- oder Masterabschluss in Informatik, Medieninformatik, Game Development, oder vergleichbare Ausbildung (geklaut aus einer anderen Stellenbeschreibung - ist uns eigentlich egal ;-))
- Erfahrung in der Entwicklung von VR-Anwendungen, Kenntnis der einschlägigen SDKs (Oculus, SteamVR)
- Erfahrung im Bereich App-Development (Android, iOS), nativ oder in Unity, insbesondere AR-Anwendungen
- Programmierkenntnisse JavaScript
- Erfahrung im Bereich Web-Entwicklung, Frontend und/oder Backend (HTML5/WebGL, nodeJS, MySQL)
- Erfahrung mit einschlägigen Multiplayer-Frameworks (Photon, Mirror)
- Erfahrung mit weiteren Game Engines bzw. Frameworks (Unreal, PlayCanvas, A-Frame)
- Versionsverwaltung (git)
- Kenntnisse im Bereich Shader-Programmierung

Findest du dich da irgendwo ganz oder in Teilen wieder? Dann nimm den Hörer in die Hand und ruf an. Oder schick eine formlose aber aussagekräftige Bewerbung an bewerbung@head-trip.de. Wir freuen uns auf dich.